**Александрова Анастасия**

Игра “Три в ряд”

# Обзор

Цель игры состоит в том, чтобы собирать по три и более шарика одного цвета в вертикальные или горизонтальные линии, после чего шары исчезают и на их месте появляются новые. Шарики расположены в клетках доски. Изначально все клетки закрашены. Игра заканчивается, когда с поля удаляются все закрашенные клетки, уничтожающиеся при исчезновении шарика, находящегося в закрашенной клетке.  
Игра имеет три уровня сложности, которые различаются размерами доски.

# Технические подробности

1. **Реализация :** Создан класс Board, реализующий непосредственно саму игру (отрисовку доски, удаление всех комбинаций одинаковых элементов, заполнение клеток новыми элементами, перемещение элементов и т.д.). Также написаны функции, создающие главный экран, экран с выбором режима сложности и экран окончания игры.
2. **Используемые технологии :** Функции набора модулей PyGame.